**Đồ án nhóm 11:Demo tháp Hà Nội**

\* **Giảng viên :** *Trần Công Tú*

\***Tên thành viên:** Huỳnh Quốc Hoàng Vương (17110256)

Bùi Thị Hồng Nhung (17110201)

\***Link Github:** <https://github.com/hqhoangvuong/DoAnCuoiKi_CTDL-GT_DemoThapHaNoi_GVHDTranCongTu>

**I.Khái quát đề tài:**

-Tháp Hà Nội:Là một dạng trò chơi. Dạng thường gặp nhất của trò chơi này gồm một bộ các đĩa kích thước khác nhau, có lỗ ở giữa, nằm xuyên trên ba cái cọc. Bài toán đố bắt đầu bằng cách sắp xếp các đĩa theo trật tự kích thước vào một cọc sao cho đĩa nhỏ nhất nằm trên cùng, tức là tạo ra một dạng hình nón. Yêu cầu của trò chơi là di chuyển toàn bộ số đĩa sang một cọc khác, tuân theo các quy tắc sau:

* Chỉ có 3 cột để di chuyển.
* Một lần chỉ được di chuyển một đĩa (không được di chuyển đĩa nằm giữa).
* Một đĩa chỉ có thể được đặt lên một đĩa lớn hơn (không nhất thiết hai đĩa này phải có kích thước liền kề, tức là đĩa nhỏ nhất có thể nằm trên đĩa lớn nhất)

**II.Kế hoạch:**

* Tuần 1:Nhận Project
* Tuần 2:Tìm hiểu project và lên kế hoạch
* Tuần 3:Nộp file kế hoạch + Link Github
* Tuần 4+ Tuần 5+ Tuần 6: Xây dựng chương trình và viết thuật toán
* Tuần 7+ Tuần 8+ Tuần 9:Thiết kế giao diện,backgourp
* Tuần 10: Hoàn thành và nộp lại

**III.Phân công đồ án:**

(Cập nhật sau khi lên bố cục project…)